

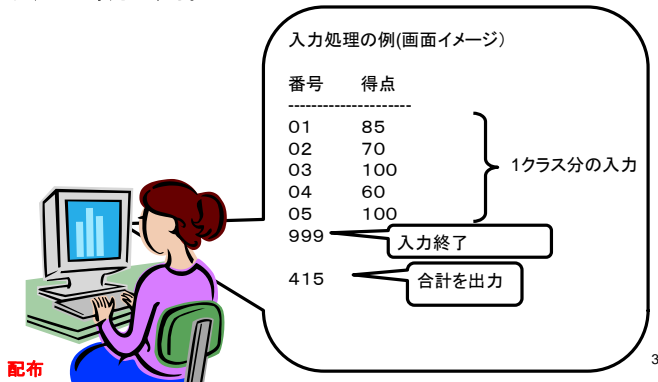
## アルゴリズム 第5回 学習ノート

KCS北九州情報専門学校

1

### データの入力と、入力処理の終了判定

例 学生一人分のデータとして番号と得点を入力し、1クラス分の合計得点を求めて、処理の最後に合計を出力する。番号に999が入力されたら、入力処理の終了とする。



配布

3

## 第2章 初歩のアルゴリズムと流れ図 & 擬似言語

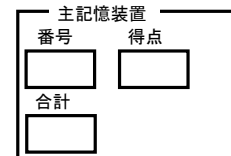
アルゴリズムの基本構造  
データの入力と繰り返し処理(P49~)

配布

2

### データの入力と、入力処理の終了判定

例 学生一人分のデータとして番号と得点を入力し、1クラス分の合計得点を求めて、処理の最後に合計を出力する。番号に999が入力されたら、入力処理の終了とする。



配布

4

データの入力と、入力処理の終了判定

練習 学生一人分のデータとして番号, 国語, 数学を入力し、一人分の合計点, 平均点を求めて出力する。番号に999が入力されたら、入力処理の終了とする。

配布

入力処理の例(画面イメージ)

番号	国語	数学
01	85	100
185	92	
02	70	90
160	80	
03	100	80
180	90	
04	60	70
130	65	
999		

青...入力

赤...出力  
合計 平均

5

データの入力と、入力処理の終了判定

練習 学生一人分のデータとして番号, 国語, 数学を入力し、一人分の合計点, 平均点を求めて出力する。番号に999が入力されたら、入力処理の終了とする。

主記憶装置

番号	国語	数学
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
合計	平均	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	

6

データの入力と、入力処理の終了判定

練習 学生一人分のデータとして番号と名前を入力し、何件入力したかを数えて最後にその件数を出力する。番号に999が入力されたら、入力処理の終了とする。

配布

入力処理の例(画面イメージ)

番号	名前
01	徳川家康
02	織田信長
03	豊臣秀吉
04	伊達正宗
05	石田三成
999	

青...入力

5 入力した件数を出力

7

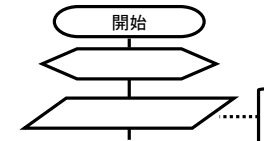
データの入力と、入力処理の終了判定

練習 学生一人分のデータとして番号と名前を入力し、何件入力したかを数えて最後にその件数を出力する。番号に999が入力されたら、入力処理の終了とする。

主記憶装置

番号
<input type="text"/>
氏名
<input type="text"/>
件数
<input type="text"/>

8



配布

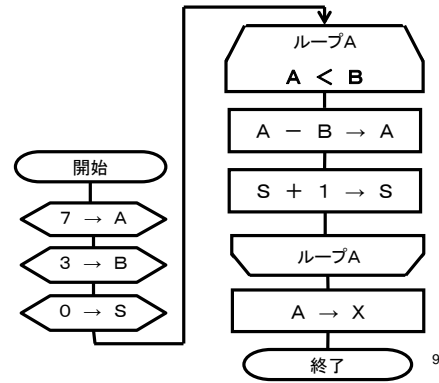
練習 次の流れ図をもとに設問に答えよ。

設問1 処理終了後の変数の値を答えよ。

設問2 流れ図の処理概要を答えよ。

設問1

A	B	S	X



配布