

ゲームプログラミング演習問題 01_04

演習問題 0 1 簡単なプログラム

画面に Hello C world! と表示するプログラムをコーディングしなさい。

演習問題 0 2 変数

次のように画面に表示するプログラムをコーディングしなさい。

缶コーヒーの値段は 120 円です

この時、変数 kakaku に 120 という値を代入して上記の画面表示に使用すること。

演習問題 0 3 演算子

2 つの変数、整数型変数 su1 と実数型変数 su2 を宣言し、それぞれ 10 と 3.5 を代入する。

四則演算を実行し結果を表示するプログラムをコーディングしなさい。

加算 su1+su2

減算 su1-su2

乗算 su1*su2

除算 su1/su2

演習問題 0 4 条件分岐

2 つの変数、整数型変数 su1 と整数型変数 su2 を宣言し、それぞれ 10 と 3 を代入する。

su1>su2 なら 大きい と表示し、そうでないならば 小さい と表示するプログラムをコーディングしなさい。