

問 14 次の記述中の空欄に当てはまる字句を書きなさい。

アルゴリズムとはプログラムで実行する処理の方法を定めたものである。アルゴリズムを図で表現する方法としては、従来から  が用いられてきた。

問 15 次の記述中の空欄に当てはまる字句を書きなさい。

ユーザ操作や特定の条件が引き金となって実行されるプログラム処理形態を  処理と呼ぶ。

問 16 次の記述中の空欄に当てはまる字句を書きなさい。

オブジェクト指向では、オブジェクトの特徴や動作をプロパティとメソッドで表現した  を作成する。この  から生成された実行可能な状態のものを  と呼ぶ。

また、ある  に改造を加えて発展させ別の  を作成することを  と呼ぶ。オブジェクト指向では、従来のフローチャートに代わり  が図式化の際に使用されることが多い。

問 17 次の記述中の空欄に当てはまる字句を書きなさい。

プログラム言語で記述したプログラムのことを  と呼ぶが、このままで実行できないため機械語への言語変換が必要である。言語変換プログラムには逐次変換方式の  と一括変換方式の  がある。

問 18 次の記述中の空欄に当てはまる字句を書きなさい。

コンパイラにおいては、ネイティブコードへ変換するのではなくどのCPUでも実行できるように設計された  へ変換する方式も普及している。